



REVIT ÉPÍTÉSZEKNEK - 3 NAPOS ALAPOZÓ ONLINE TANFOLYAM - Revit Basics

Tematika

Első nap

1. Revit felhasználói felület alapjai és fő beállítási lehetőségeinek bemutatása

Ablakok, fülek, eszközök, alapvető koordináció

- Felhasználói felület alapjai
- Alapvető koordináció a Revitben
- Információtartalom/Properties
- Ribbon tabs - elérhetőségük, funkciójuk
- Nézet-specifikus ikonok és beállítások elérhetősége
- Selection ikonok
- Alapvető kijelölések alkalmazása

2. Revit Space felépítése

BIM alapok, Revit alapelvek, parametrikus összefüggések

- BIM és CAD viszonya
- View és Level viszonya
- Nézet-specifikus tulajdonság és modell viszonya
- Family kategóriák, típusok
- Paraméterek és geometria viszonya
- Elemre vonatkozó paraméterek (Type, Instance) jellemzői, működésük

* Érdekesség

BIM és az új világ

- A népszerű hárombetűs rövidítések és jelentésük
- Mi az ideális BIM Workflow?
- Milyen új pozíciók vannak a BIM világában?

3. Alapvető beállítások, projekt-kezdés

Hogy érdemes elkezdni egy projektet?

- Modell orientáció, EOV, origók összefüggései
- Mértékegység



- *Project Info*
- *Object Styles*
- *Material Library* elérése, alapvető használata
- *Vonal stílusok és beállításai*
- *Mini feladat: egy projekt megnyitása és beállításai*

4. Views

Nézetek típusai, létrehozásuk és nézethez kötődő tulajdonságok

- *View típusok, létrehozásuk és főbb paramétereik*
- *Nézetspecifikus beállítások*
- *Nézetek használata modellezéshez és szerkesztéshez*
- *Mini feladat: két típusú nézet létrehozása*

5. Alapvető szerkesztési eszközök bemutatása

Modify eszközök és szerkesztési alapelvek ismertetése

- *Alapvető szerkesztési elvek*
- *Szerkesztő és segédvonalak*
- *Kiválasztási eszközök*
- *Szerkesztési eszközök (Modify) használata*
- *Méretezés (Dimensions) különböző alkalmazása*
- *Hogy lehet Revitben gyorsan és egyszerűen modellezni?*
- *Mini feladat: körív menti elemek kiosztása*

6. Modellezési alapelvek

Sorrend, eszközök, összefüggések

- *Javasolt modellezési sorrend*
- *Szintek létrehozása*
- *Raszterek tulajdonságai*
- *Szerkesztő síkok használata*
- *Kényszerek (Constraint) összefüggései*
- *Modellezési segédeszközök használata*
- *Mini feladat: tört vonalú raszter megjelenítése 3D-ben*



Második nap

1. Modellezési alapok, Architecture és Structure eszközök

Alapvető modellezési eszközök használata, Family kategóriájuk, típusok használata, főbb paraméterek alkalmazása

- Alapozás
 - Pillér, oszlop
 - Gerenda
 - Fal
 - Födém
 - Tető
 - Nyílászáró
 - Helyiség
 - Lépcső
 - Komponensek
- Mini feladat: kis házikó modellezése

2. Modellezési alapok, Massing & Site eszközök

Terep modellezése és koncepcionális tervezés lehetőségei

- Terep létrehozásának lehetőségei
- Model-in-Place elemek hatékony használatának ismertetése

3. Paraméterek és asszociativitás

Működés, összefüggések, alapvető paraméterek használata

- Paraméterek típusai
- Projekt paraméter létrehozásának bemutatása
- Mire és hogyan érdemes használni a főbb paramétereket

Harmadik nap

1. Modell alapú kigyűjtések

Schedule, Material Take-off létrehozása, kezelése

- Adatbázis létrehozása
- Filterek és szűrők használata
- Paraméterek használata



- *Export és Import lehetőségek*
- *Formázás*
- *Mini feladat: falak mennyiségének kigyűjtése*

2. Feliratozás

Revit alapelvek, Annotation Category használata

- *Tagok alapvető működése, kategóriák használata*
- *Tag módosítása, létrehozása*
- *Részletek és szimbólumok használatának ismertetése*
- *Okos 2D elemek használata*
- *Jelmagyarázat létrehozása*
- *Méretezési eszközök használata*
- *Mini feladat: Feliratozás Material-tag használatával*

3. Nézetbeállítások, Részletek, látványtervek

Nézet-hivatkozások ismertetése, részletrajzok létrehozása, látvány készítése

- *View Template*
- *Override Hierarchy*
- *Nézetek összekapcsolása*
- *Alapvető látványterv készítése*
- *Hogy érdemes csomópontot rajzolni?*

4. Dokumentálás, publikálás

Tervlapok létrehozása, kezelése

- *Override Hierarchy*
- *Tervlapok rendezése*
- *Elrendezési eszközök használata*
- *Exportálási lehetőségek*
- *Mini feladat: Tervlap létrehozása és alaprajz elhelyezése*

5. Tippek, trükkök

Mit érdemes tudni, Archicadtól eltérő használatok, egyéb érdekességek

- *Kitöltések használata, működése*
- *Külső tartalom kezelése Revitben*
- *Felülírási lehetőségek*



- *Automatizált modell létrehozása*
- *Koncepcionális 3D készítése*

6. Kérdezz-felelek

Beszéljük át a kérdéses részeket